ORGEVAL Léo

SIO1

MEMORY GAME

***COMMANDE UTILE***

[***https://www.pygame.org/docs/***](https://www.pygame.org/docs/)

[***https://pub.phyks.me/sdz/sdz/interface-graphique-pygame-pour-python.html***](https://pub.phyks.me/sdz/sdz/interface-graphique-pygame-pour-python.html)

[***https://zestedesavoir.com/tutoriels/846/pygame-pour-les-zesteurs/1381\_a-la-decouverte-de-pygame/5505\_afficher-des-images***](https://zestedesavoir.com/tutoriels/846/pygame-pour-les-zesteurs/1381_a-la-decouverte-de-pygame/5505_afficher-des-images)

Module :

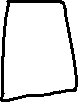
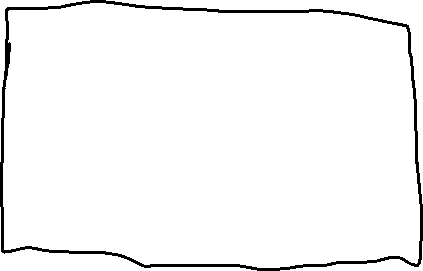
Pygame.init #Pour avoir Pygame

Pygame.mixer.init #Pour avoir les sons dans Pygame

***Schéma de penser***

python-leoorgeval : J1 – Commence à jouer

python-leoorgeval : J1 - 3

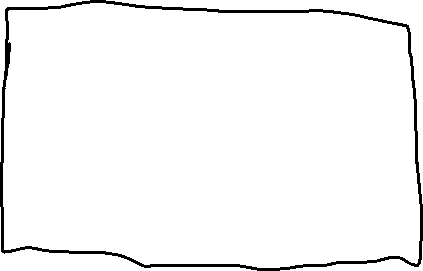
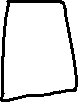
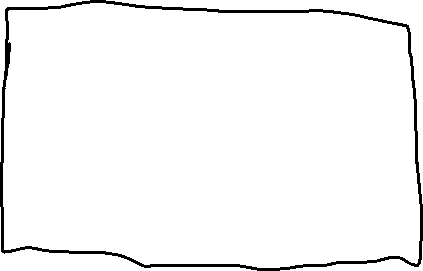
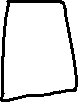
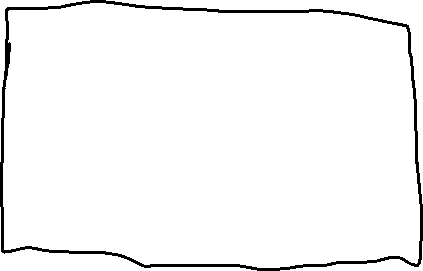


python-leoorgeval : J1 – Commence à jouer

python-leoorgeval : J1 - 3

python-leoorgeval : J1 - Roi de trèfle

python-leoorgeval : J1 - 8



python-leoorgeval : J1 – Commence à jouer

python-leoorgeval : J1 - 3

python-leoorgeval : J1 – trouve Roi de trèfle

python-leoorgeval : J1 - 8

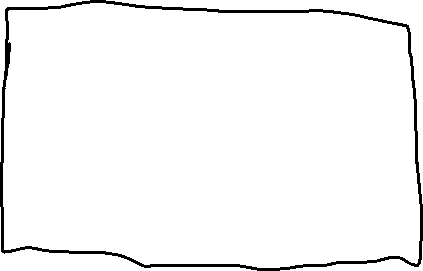
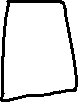
python-leoorgeval : J1 – trouve Roi de trèfle

python-leoorgeval : J1 - Paire trouvé (Roi de trèfle)

python-leoorgeval : J1 - marque 1 point

python-leoorgeval : « RESET CONSOLE (CTRL+L) »

p

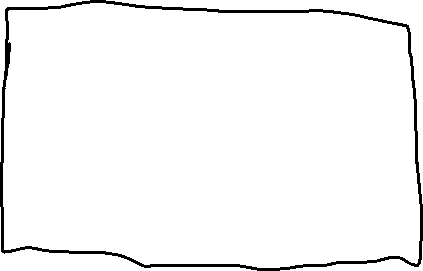
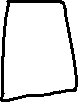


python-leoorgeval : J1 – Commence à jouer

python-leoorgeval : J1 – 3

python-leoorgeval : J1 – Carte déjà trouvé

python-leoorgeval : J1 - 7



python-leoorgeval : J1 – Commence à jouer

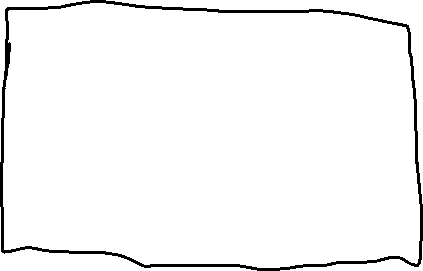
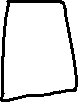
python-leoorgeval : J1 – 3

python-leoorgeval : J1 – Carte déjà trouvé

python-leoorgeval : J1 – 7

python-leoorgeval : J1 – trouve Reine de Cœur

python-leoorgeval : J1 - 6



python-leoorgeval : J1 – Commence à jouer

python-leoorgeval : J1 – 3

python-leoorgeval : J1 – Carte déjà trouvé

python-leoorgeval : J1 – 7

python-leoorgeval : J1 – trouve Reine de Cœur

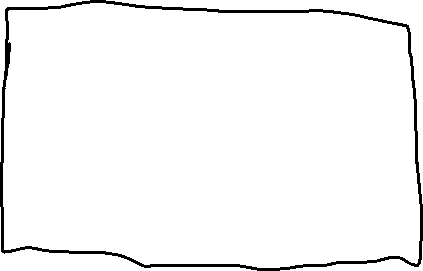
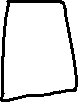
python-leoorgeval : J1 – 6

python-leoorgeval : J1 – trouve As de Pique

python-leoorgeval : J1 – Perd la main

python-leoorgeval : « RESET CONSOLE (CTRL+L) »

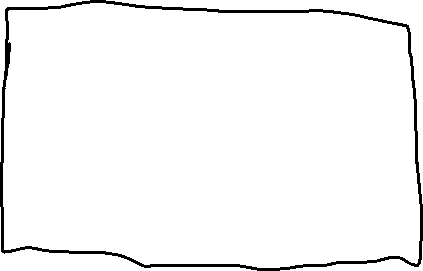
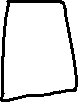
python-leoorgeval : SCORE (J1 : 1 , J2 : 0)



python-leoorgeval : SCORE (J1 : 1 , J2 : 0)

python-leoorgeval : J2 – Commence à jouer

python-leoorgeval : J2 – 4



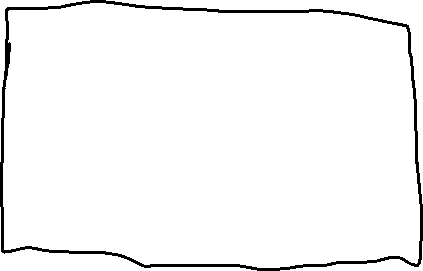
python-leoorgeval : SCORE (J1 : 1 , J2 : 0)

python-leoorgeval : J2 – Commence à jouer

python-leoorgeval : J2 – 4

python-leoorgeval : J2 – trouve As de pique

**…**



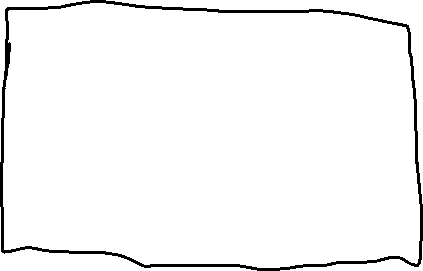
python-leoorgeval : SCORE (J1 : 1 , J2 : 2)

python-leoorgeval : J2 – Commence à jouer

python-leoorgeval : J2 – 5

python-leoorgeval : J2 – trouve Valet de carreau

python-leoorgeval : J2 - 1



python-leoorgeval : SCORE (J1 : 1 , J2 : 2)

python-leoorgeval : J2 – Commence à jouer

python-leoorgeval : J2 – 5

python-leoorgeval : J2 – trouve Valet de Carreau

python-leoorgeval : J2 – 1

python-leoorgeval : J2 – trouve Valet de Carreau

python-leoorgeval : J2 - Paire trouvé (Valet de Carreau)

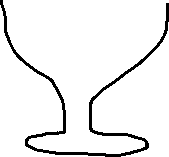
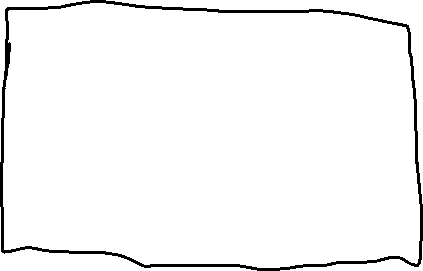
python-leoorgeval : J2 - marque 1 point

python-leoorgeval : « RESET CONSOLE (CTRL+L) »

python-leoorgeval : SCORE (J1 : 1 , J2 : 3)

python-leoorgeval : Toutes les paires ont été trouvés

python-leoorgeval : Résultat finale…



,--. ,--.

.---. ,---, ,--.'| ,--.'| ,---,.,-.----.

/. ./|,`--.' | ,--,: : | ,--,: : | ,' .' |\ / \

.--'. ' ;| : :,`--.'`| ' :,`--.'`| ' :,---.' |; : \

/\_\_./ \ : |: | '| : : | || : : | || | .'| | .\ :

.--'. ' \' .| : |: | \ | :: | \ | :: : |-,. : |: |

/\_\_\_/ \ | ' '' ' ;| : ' '; || : ' '; |: | ;/|| | \ :

; \ \; :| | |' ' ;. ;' ' ;. ;| : .'| : . /

\ ; ` |' : ;| | | \ || | | \ || | |-,; | | \

. \ .\ ;| | '' : | ; .'' : | ; .'' : ;/|| | ;\ \

\ \ ' \ |' : || | '`--' | | '`--' | | \: ' | \.'

: ' |--" ; |.' ' : | ' : | | : .': : :-'

\ \ ; '---' ; |.' ; |.' | | ,' | |.'

'---" '---' '---' `----' `---'

« WINNER »

.------..------..------..------..------..------..------.

|E.--. ||G.--. ||A.--. ||L.--. ||I.--. ||T.--. ||E.--. |

| (\/) || :/\: || (\/) || :/\: || (\/) || :/\: || (\/) |

| :\/: || :\/: || :\/: || (\_\_) || :\/: || (\_\_) || :\/: |

| '--'E|| '--'G|| '--'A|| '--'L|| '--'I|| '--'T|| '--'E|

`------'`------'`------'`------'`------'`------'`------'

« EGALITE »

(Pour recentrer ces caractères : Sélectionner les caractères -> Interligne et espacement de paragraphe -> Option d’interligne -> Cocher «Ne pas ajouter d’espace entre les paragraphes du même style»)

Images vectorielles (Images non pixelisé)

Images libre de droit

;